Multiteka

Dokument arhiktekture softvera

Verzija <1.0>

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| <1/7/2019> | <1.0> | <Početna verzija> | <Dejan Čančar> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Oblast važenja 4

1.3 Definicije, akronimi i skraćenice 4

1.4 Pregled 4

2. Arhitektonska reprezentacija 4

3. Ciljevi i ogranićenja arhiktekture 4

4. Logički pogled 4

4.1 Pregled 4

5. Kvalitet 5

# Uvod

Ovaj dokument sadrži opis segmenata arhiktekture projekta Multiteka.

## Svrha

Dokument nam pruža pregled arhiktekture sistema iz različitih aspekata, uključujući i pojašnjenja zašto se koristio primjenjeni dizajnu u posmatranom slučaju.

## Oblast važenja

Dokument obuhvata opis arhiktekture aplikacije Multiteka.

## Definicije, akronimi i skraćenice

MVC (Model - View - Controler) - Model, pogled i kontroler

Sve ostale potrebne definicije,akronimi i skracenice se nalaze u dokumentu Glossary.docx.

## Pregled

Da bi se obuhvatili svi aspekti arhiktekture, odvojena su poglavlja o reprezentaciji, ciljevima i ograničenjima, logičkom pogledu i kvalitetu korišćene arhiktekture.

# Arhitektonska reprezentacija

Arhiktektura razvojenog softverskog rješenja predstavljena je kao skup slučajeva korištenja, logičkih, procesnih pogleda kao i pogleda imeplementacije.

# Ciljevi i ogranićenja arhiktekture

Zahtjevi i ciljevi koji su imali uticaj na arhiktekturu su:

1. Pouzdanost i sigurnost

Putem autentifikacije i autorizacije obezbjeđuje se sigurnost korisnika i ograničava pristup povjerljivim podacima. Korisniku su uvijek prikazani validni podaci iz baze sistema.

1. Performanse

Sve akcije koje preduzima korisnik potrebno je da se izvrše u što je moguće kraćem vremenskom periodu, radi boljeg korisničkog iskustva i efikasnosti.

# Logički pogled

## Pregled

Logički pogled se sastoji od paketa koji odgovaraju MVC šablonu:

* Model

Predstavlja poslovne podatke koji će putem pogleda biti prikazani i moći da se modifikuju

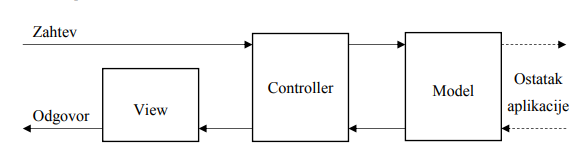
* Controller

Obezbjeđuje interakciju sa modelom na osnovu zahtjeva koje dobija od korisničkog interfejsa prikazanog odgovarajučim pogledom, zatim izvršava operacije nad modelom i bira odgovarajući pogled koji će biti prikazan sledeći:

* View

Predstavlja prezentacioni sloj, koji se sastoji od korisničkog interfejsa i prezentacione logike. Pogledima upravlja kontroler i prosleđuje im potrebne informacije za prikaz

Na sledećoj slici je šematski prikaz MVC šablona:



Slika 1. MVC šablon - šema

# Kvalitet

Arhiktektura softvera poboljšava sam kvalitet softvera, najviše u aspektu performansi i pouzdanosti.